КонсультантКиров
Ключ к верным решениям

Положение об областной деловой игре для учащихся профессиональных образовательных организаций

«Вся наша жизнь онлайн!»

1. *Общие положения*

1.1. Организатором областной деловой игры «Вся наша жизнь онлайн!» (далее – Деловая игра) выступает общество с ограниченной ответственностью Региональный информационно-правовой центр «КонсультантКиров»(далее – Организатор).

1.2. Деловая игра проводится в рамках тематического цикла «Право руля на образование!», проводимого компанией «КонсультантКиров» в 2019г., при поддержке министерства образования Кировской области и Кировского областного государственного бюджетного учреждения культуры «Кировская ордена Почета государственная универсальная областная научная библиотека имени А.И. Герцена».

1.3. Цели мероприятия: развитие правовой культуры, стимулирование интереса к овладению современными технологиями работы с правовой информацией и приобретение учащимися практических навыков в решении правовых вопросов.

1.4. Деловая игра проводится **21 ноября 2019 г**. в библиотеке им. А.И. Герцена.

1.5. Участниками Деловой игры могут быть учащиеся профессиональных образовательных организаций города Кирова и Кировской области.

1.6. Участие - бесплатное.

1.7. Жюри определяется Организатором. Представители учебных заведений к участию в жюри не допускаются.

2. *Правила участия.*

2.1. Одна образовательная организация может представить не более одной команды из 5 участников.

2.2. Для участия в Деловой игре необходимо до **15 ноября 2019г.** зарегистрироваться на главной странице сайта компании «КонсультантКиров» (www.consultant.kirov.ru), кликнув по соответствующему слайду в слайдере.

2.3. Мероприятие проводится при поступлении не менее 4 заявок.

3. *Порядок проведения.*

Деловая игра состоит из двух конкурсных испытаний:

- **«Домашнее задание». Творческая работа на тему: «Образование в нашей жизни».**

Выступление продолжительностью не более 5 мин.

Формы выступления: презентация, эссе, инсценировка, интерактив, стих и др.

Критерии оценки творческой работы: полнота раскрытия темы и обоснование выбранной позиции, работа в команде, оформление выступления. Приветствуется наличие символики команды или единого стиля одежды.

Максимальная оценка - 15 баллов. Порядок выступления команд определяется жеребьевкой.

- **«Быстрый поиск верных решений». С помощью мобильного приложения «КонсультантПлюс: Студент», установленного на гаджеты (смартфоны, планшеты) участников, необходимо найти ответы на 10-15 правовых вопросов.**

Ответ вписывается в бланк заданий и должен содержать выдержку из найденного документа и его реквизиты (название, номер, дата принятия).

Время, отведенное на решение одного вопроса, - не более 3 минут.

Максимальное количество баллов за одно выполненное задание - 2 балла.

4. *Подведение итогов.*

4.1. Победителей Деловой игры жюри определяет по сумме баллов, набранных участниками во всех испытаниях.

4.2. Победители награждаются дипломами I, II, III степени и подарками.

4.3. Организатор оставляет за собой право награждать индивидуально за отдельные этапы Деловой игры.

4.4. Всем участникам Деловой игры, вручаются сертификаты.

4.5. Преподавателям, которые подготовили победителей, вручаются благодарственные письма.

Координатор: Шихова Анна Александровна,
Менеджер по некоммерческим проектам, тел.: 700-707.